QUELLENVERZEICHNIS

1) Bitkom: Zukunft der Consumer Technology – 2017. Marktentwicklung, Trends, Medienutzung, Technologien, Geschäftsmodelle. PDF unter https://www.bitkom.org/Presse/Anhaenge-an-PIs/2017/08-August/CT-Studie/170830-CT-Studie-online.pdf (Zugriff: 06.09.2017, 15:00 MEZ).

2) DGB-Index Gute Arbeit: Der Report 2016, Schwerpunkt: Digitalisierung der Arbeitswelt. Berlin November 2016. http://index-gute-arbeit.dgb.de/++co++76276168-a0fb-11e6-8bb8-525400e5a74a (Zugriff: 01.12.2017, 14:00 MEZ).

3) Holden BA et al.: Global Prevalence of Myopia and High Myopia and Temporal Trends from 2000 through 2050, Ophthalmology, May 2016 Volume 123, Issue 5, Pages 1036–1042. https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/26875007 (18.04.2017, 17:00 MEZ).

4) DGB-Index Gute Arbeit: Verbreitung, Folgen und Gestaltungsaspekte der Digitalisierung in der Arbeitswelt; Auswertungsbericht auf Basis des DGB-Index Gute Arbeit 2016. Berlin November 2017. http://index-gute-arbeit.dgb.de/++co++1c40dfc8-b953-11e7-8dd1-52540088cada (Zugriff: 01.12.2017, 14:00 MEZ).

5) Projektgruppe ARD/ZDF-Multimedia: ARD/ZDF-Onlinestudie 2017 – Kern-Ergebnisse; 11.10.2017. http://www.ard-zdf-onlinestudie.de/files/2017/Artikel/Kern-Ergebnisse_ARDZDF-Onlinestudie_2017.pdf (Zugriff: 13.10.2017, 11:30 MEZ).

6) ARD/ZDF-Onlinestudie 2017 – Ergebnisse aus der Studienreihe „Medien und ihr Publikum“ (MiP). PM vom 11.10.2017. PDF unter http://www.ard-zdf-onlinestudie.de/files/2017/Artikel/PM_ARD-ZDF-Onlinestudie_2017.pdf (Zugriff: 13.10.2017, 10:00 MEZ).

7) Bitkom: Mobil und vernetzt: Die Gaming-Trends 2017. PDF unter https://www.bitkom.org/Presse/Anhaenge-an-PIs/2017/08-August/Gaming-PK/Bitkom-Praesentation-PK-Gaming-17-08-2017.pdf (Zugriff: 06.09.2017, 15:00 MEZ).

8) Deutsche Ophthalmologische Gesellschaft (DOG): Smartphone & Co: Experten erwarten deutlichen Anstieg der Kurzsichtigkeit. PM zum 113. DOG-Kongress 2015; http://www.dog.org/wp-content/uploads/2015/01/PM_DOG-Kongress_Smartphone_September_2015_F.pdf (Zugriff: 25.04.2017, 16.00 MEZ).

9) Allensbacher Markt- und Werbeträgeranalyse AWA 2017. Siehe auch KGS-Pressemitteilung „320 Kreuzfahrtschiffe voll mit neuen Brillenträgern“ vom 22.08.2017, https://www.sehen.de/presse/pressemitteilungen/zahlen-fakten/320-kreuzfahrtschiffe-voll-mit-neuen-brillentraegern/ (Zugriff: 01.12.2017, 10:00 MEZ).

10) Allensbach-Brillenstudie zum Sehbewusstsein der Deutschen 2014. Siehe auch KGS-Pressemitteilung „Neue Allensbach-Brillenstudie: Anteil junger Brillenträger weiterhin steigend“ vom 24.02.2015, https://www.sehen.de/presse/pressemitteilungen/zahlen-fakten/neue-allensbach-brillenstudie/ (Zugriff: 01.12.2017, 11:00 MEZ).

11) Bitkom: Studie „Kinder und Jugend in der digitalen Welt“, 2017, https://www.bitkom.org/Presse/Anhaenge-an-PIs/2017/05-Mai/170512-Bitkom-PK-Kinder-und-Jugend-2017.pdf (Zugriff: 17.05.2017, 10:00 MEZ).

12) Van Eimeren, B., Frees, B.: 79 Prozent der Deutschen online – Zuwachs bei mobiler Internetnutzung und Bewegtbild. Ergebnisse der ARD/ZDF-Onlinestudie 2014. In: Media Perspektiven 7-8/2014, S. 378 bis 396; PDF unter http://www.ard-zdf-onlinestudie.de/files/2014/0708-2014_Eimeren_Frees.pdf (Zugriff: 13.10.2017, 12:00 MEZ).

13) Fichtner, K., Clausen, J., Hintemann, R.: Roadmap „Ressourceneffiziente Arbeitsplatz-Computerlösungen 2020“. Borderstep Institut für Innovation und Nachhaltigkeit: Hrsg. BMU, Umweltbundesamt, BITKOM 2011. PDF unter https://www.borderstep.de/wp-

content/uploads/2011/06/RessourceneffizienteArbeitsplatzComputer_druck.pdf (Zugriff: 28.10.2017,15:00 MEZ).

14) Eickelmann, B.: Kompetenzen in der digitalen Welt – Konzepte und Entwicklungsperspektiven. Gute Gesellschaft – soziale Demokratie #2017plus. Friedrich-Ebert-Stiftung, Berlin 2017. PDF unter http://library.fes.de/pdf-files/studienfoerderung/13644.pdf (Zugriff: 13.12.2017, 15:00 MEZ).

15) Kultusministerkonferenz: Bildung in der digitalen Welt – Strategie der Kultusministerkonferenz. KMK Berlin 2016. PDF unter https://www.kmk.org/fileadmin/Dateien/pdf/PresseUndAktuelles/2016/Bildung_digitale_Welt_Webversion.pdf (Zugriff: 06.11.2017, 14:00 MEZ).

16) Brandoffice, Absatzwirtschaft: Virtual & Augmented Reality und Markeneinführung. Deutscher Markenreport 2017. PDF unter http://brandoffice.com/wp-content/uploads/2017/03/170315_Deutscher_Markenreport_2017.pdf (Zugriff: 18.11.2017, 19:00 MEZ).

17) Deloitte, Fraunhofer FIT, Bitkom: Head Mounted Displays in deutschen Unternehmen – Ein Virtual, Augmented und Mixed Reality Check, Mai 2016, https://www.bitkom.org/noindex/Publikationen/2016/Studien/Head-Mounted-Displays-in-deutschen-Unternehmen/Deloitte-Fraunhofer-Bitkom-2016-05-Head-Mounted-Displays-in-deutschen-Un.pdf (Zugriff: 18.11.2017, 16:00 MEZ).

18) Statistisches Bundesamt (Destatis): Wirtschaftsrechnungen. Private Haushalte in der Informationsgesellschaft – Nutzung von Informations- und Kommunikationstechnologien 2014. Wiesbaden 2015, S. 22. PDF unter https://www.destatis.de/DE/Publikationen/Thematisch/EinkommenKonsumLebensbedingungen/PrivateHaushalte/PrivateHaushalteIKT2150400147004.pdf?__blob=publicationFile (Zugriff: 02.11.2017, 11:00 MEZ).

19) Statistisches Bundesamt (Destatis): Wirtschaftsrechnungen. Private Haushalte in der Informationsgesellschaft – Nutzung von Informations- und Kommunikationstechnologien 2016. Wiesbaden 2016, S. 16. PDF unter https://www.destatis.de/DE/Publikationen/Thematisch/EinkommenKonsumLebensbedingungen/PrivateHaushalte/PrivateHaushalteIKT2150400167004.pdf?__blob=publicationFile (Zugriff: 02.11.2017, 11:30 MEZ).

20) Logoraj, M., Madhupriya, V., Hegde, S. K.: Computer Vision Syndrome and Associated Factors Among Medical and Engineering Students in Chennai. In: Annals of Medical & Health Sciences Research, 2014 Mar-Apr, 4(2): 179–185, DOI: 10.4103/2141-9248.129028. https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC3991936/ (Zugriff: 31.01.2018, 10:00 MEZ).

21) Akinbinu, T. R., Mashalla, Y. J.: Impact of computer technology on health: Computer Vision Syndrome (CVS). In: Medical Practice and Reviews, Vol.5(3), pp. 20–30, November 2014, DOI: 10.5897/MPR.2014.0121, ISSN: 2141-2596. PDF unter http://www.academicjournals.org/article/article1416236222_Akinbinu%20and%20Mashalla.pdf (Zugriff: 28.11.2017, 11:00 MEZ).

22) Siebert, D.: Schädlich für die Augen: auf das Handy starren. Deutschlandfunk, 05.10.2015. http://www.deutschlandfunk.de/gesundheit-schaedlich-fuer-die-augen-auf-das-handy-starren.697.de.html?dram:article_id=332996

23) Ernst-Abbe-Hochschule Jena, Ergoptometrie: Beschwerden am Bildschirmarbeitsplatz. http://ergoptometrie.de/beschwerden-am-bildschirmarbeitsplatz/ (Zugriff: 17.11.2017, 10:30 MEZ).

24) Dolata, M., Kolbe, O, Degle, S.: Sehen am Bildschirm – Teil 1, in: DOZ – Deutsche Optikerzeitung 03/2014, DOZ-Archiv unter https://www.doz-verlag.de/Archiv (Zugriff: 13.11.2017, 10:00 MEZ).

25) Wrbitzky R., Rebe T.: Das „Trockene Auge“ am Bildschirmarbeitsplatz. Studie zur Häufigkeit und Abhängigkeit von den Arbeitsplatzumgebungsfaktoren. Hannover; 2007. http://docplayer.org/12557990-Institut-fuer-arbeitsmedizin.html (Zugriff: 28.11.2017, 11:30 MEZ).

26) IAW/Universität Bremen: Sehschärfe – Konvergenz. Augenausrichtung ermöglicht ein dreidimensionales Bild. http://www.iaw.uni-bremen.de/ergo-time/augen/seiten/3bseh.htm (Zugriff: 18.05.2017, 10:00 MEZ).

27) Universitätsklinikum Freiburg: Viel Licht gegen Kurzsichtigkeit. Online-Publikation unter https://www.uniklinik-freiburg.de/nc/presse/publikationen/im-fokus/detailansicht/presse/560.html (Zugriff: 12.04.2017, 12:00 MEZ).

28) Siehe u. a. Morgan, G. et al.: Myopia. The Lancet 5, May 2012, Vol. 379, No. 9827, S. 1739 – 1748. http://www.thelancet.com/journals/lancet/article/PIIS0140-6736(12)60272-4/abstract (Zugriff: 12.04.2017, 11:00 MEZ); Lin LL et al.: Prevalence of Myopia in Taiwanese Schoolchildren: 1983-2000. Ann Acad Med Singapore Jan 2004, 33(1):27–33; Mirshahi, A., Pfeiffer, N. et al.: Myopia and Level of Education: Results from the Gutenberg Health Study. In: Ophthalmology October 2014 Vol. 121, Issue 10: 2047-2052; http://www.aaojournal.org/article/S0161-6420(14)00364-9/abstract (Zugriff: 12.04.2017, 17:00 MEZ). Johannes-Gutenberg-Universität Mainz: PM „Bildungsniveau und nicht Intelligenz in erster Linie entscheidend für Entwicklung einer Kurzsichtigkeit“ vom 12.10.2016; http://www.uni-mainz.de/presse/76518.php (Zugriff: 14.04.2017, 13:00 MEZ).

29) Ziemssen, F. Lagrèze, W., Voykov, B: Sekundärerkrankungen bei hoher Myopie. In: Ophthalmologe 2017, 114:30–43. https://link.springer.com/article/10.1007%2Fs00347-016-0390-x (Zugriff: 24.05.2017, 14:00 MEZ).

30) Ernst-Abbe-Hochschule Jena, Ergoptometrie: Bildschirmarbeit und Myopie. http://ergoptometrie.de/bildschirmarbeit-und-myopie/ (Zugriff: 17.11.2017, 10:30 MEZ).

31) Ernst-Abbe-Hochschule Jena, Ergoptometrie: Einflüsse von blauem Licht. http://ergoptometrie.de/einfluesse-von-blauem-licht/ (Zugriff: 17.11.2017, 10:00 MEZ).

32) Schimmel, A.: Macht uns Bildschirmarbeit krank? Experten beraten in Jena. Interview mit Prof. Stephan Degle in Ostthüringer Zeitung 13.03.2016; http://www.otz.de/web/zgt/leben/detail/-/specific/Macht-uns-Bildschirmarbeit-krank-Experten-beraten-in-Jena-77245296 (Zugriff: 28.10.2017, 14:00 MEZ).

33) Bachmann, J.: Blaulicht im Schlafzimmer und zu bequeme Arbeitsplätze. Interview mit Prof. Stephan Degle in Ostthüringer Zeitung 04.02.2017; http://jena.otz.de/web/jena/startseite/detail/-/specific/Blaulicht-im-Schlafzimmer-und-zu-bequeme-Arbeitsplaetze-1528182762 (Zugriff: 04.05.2017, 14:00 MEZ).

34) Zeiss: Die zwei Seiten des blauen Lichts; https://www.zeiss.de/vision-care/de_de/better-vision/sehen-verstehen/auge---sehen/die-zwei-seiten-des-blauen-lichts.html (Zugriff: 04.05.2017, 14.30 MEZ).

35) Atorf, J.: Zu viel blaues Licht. In: Concept Ophthalmologie 07-2016, S. 20/21. PDF unter http://concept-news.de/wp-content/uploads/2017/01/concept-7-2016_Abonnement.pdf (Zugriff: 22.11.2017, 11:00 MEZ).

36) Berufsverband der Augenärzte: 3D – Sehen in der dritten Dimension. http://cms.augeninfo.de/hauptmenu/gesunde-augen/wie-wir-sehen-der-sehvorgang/3d-sehen-in-der-dritten-dimension.html (Zugriff: 17.05.2017, 16:00 MEZ).

37) Degle, S., Leicht, M.: Einfluss von Heterophorie und Akkommodation auf die Intensität 3D-induzierter Beschwerden, in: DOZ – Deutsche Optikerzeitung 12/2012 (Teil1) und DOZ 01/2013 (Teil 2), DOZ-Archiv unter https://www.doz-verlag.de/Archiv (Zugriff: 13.11.2017, 10:00 MEZ).

38) Siehe z. B. Stiftung Warentest: Virtuelles 3D kann Sehsinn von Kindern falsch prägen, Interview mit Prof. Dr. A. J. Augustin, Augenklinik Karlsruhe, vom 17.12.2012, https://www.test.de/3D-Fernsehen-Technik-Vor-und-Nachteile-Gefahren-4472226-4472229/; Spiegel: Gefährdet die virtuelle Welt unsere Augen? Interview mit Dr. Ch. Kandzia, Universitätsklinikum Kiel, vom 27.05.2016, http://www.spiegel.de/gesundheit/diagnose/virtual-reality-was-macht-die-virtuelle-welt-mit-unseren-augen-a-1093908.html (Zugriffe: 18.05.2017, 12:00 MEZ); KGS-Website: Kind und Sehen, Richtig sehen lernen, https://www.sehen.de/sehen/kind-und-sehen/richtig-sehen-lernen/.

39) Deutscher Zukunftspreis, Preis des Bundespräsidenten für Technik und Innovation, Nominierte 2017, Anatomie trifft Kino – Cinematic Rendering, http://www.deutscher-zukunftspreis.de/de/nominierte/2017/team-1 (Zugriff: 30.11.2017, 10:00 MEZ); Moser, S. E.: Cinematic Rendering: Körperkino für das Tumorboard, in: Deutsches Ärzteblatt 2017, 114(35–36): A-1594 / B-1352 / C-1321, https://m.aerzteblatt.de/news/thema-11561-1-193201.htm (Zugriff: 30.11.2017, 10:30 MEZ).

40) Berufsverband der Augenärzte: Mit VR-Brillen wird das Sehen anstrengender. PM vom 08.12.2016, http://cms.augeninfo.de/hauptmenu/presse/aktuelle-presseinfo/pressemitteilung/article/mit-vr-brillen-wird-das-sehen-anstrengender.html (Zugriff: 27.09.2017, 09:30 MEZ).

41) Degle, S.: Den Bildschirmarbeitsplatz gibt es nicht. Vortrag auf der Interbild 2018, Ernst-Abbe-Hochschule Jena. Weiterführende Infos unter http://ergoptometrie.de/grading/ (Zugriff: 26.03.2018, 18:00 MEZ).

42) Seidel, E. J.: Arbeitsformen und Typen von Bildschirmarbeit. Vortrag auf der Interbild 2016, Ernst-Abbe-Hochschule Jena/Sophien- und Hufeland-Klinikum Weimar.

43) Siehe Lubbadeh, J.: Gefährdet die virtuelle Welt unsere Augen? Spiegel-online-Interview mit Augenarzt Ch. Kandzia vom

27.05.2016, http://www.spiegel.de/gesundheit/diagnose/virtual-reality-was-macht-die-virtuelle-welt-mit-unseren-augen-a-1093908.html (Zugriff:27.09.2017, 09:00 MEZ).

44) Seidel, E. J.: Arbeitsformen und Typen von Bildschirmarbeit. Vortrag auf der Interbild 2016, Ernst-Abbe-Hochschule Jena/Sophien- und Hufeland-Klinikum Weimar. Nach Studie von Hansraj, K. K.: Assessment of Stresses in the Cervival Spine Caused by Posture and Position of the Head. In: Surgical Technology International XXV, 2014 Nov; 25:277-9.

45) Seibt, R. (THUMEDI GmbH & Co. KG – Europäisches Institut für betriebliche und individuelle Gesundheitsförderung): Analyse und Biofeedback muskulärer Ermüdung bei Bildschirmtätigkeit. Vortrag auf der 1. Interbild, Jena 2016.

46) Siehe Tegtmeier, P.: Review physischer Beanspruchung bei der Nutzung von Smart Mobile Devices. baua – Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin, Dortmund/Berlin/Dresden 2016. PDF unter https://www.baua.de/DE/Angebote/Publikationen/Berichte/Gd88.pdf;jsessionid=E029EDA3DBD93D3659A780558A46FD1F.s1t2?__blob=publicationFile&v=1(Zugriff: 27.11.2017, 10:00 MEZ).

47) TK-Bewegungsstudie 2016. PDF-Download unter https://www.tk.de/tk/broschueren-und-mehr/studien-und-auswertungen/bewegungsstudie-2016/820692 (Zugriff: 16.08.2017, 13:00 MEZ).

48) Wegener, C., Jockenhövel, J., Gibbon, M.: 3D-Kino – Studien zur Rezeption und Akzeptanz. Springer VS, Wiesbaden 2012.

49) Siehe z. B. Markgraf, J., Schneider, S. (Hrsg.): Lehrbuch der Verhaltenstherapie. Bd. 2 – Störungen im Erwachsenenalter – Spezielle Indikationen – Glossar; 3. Aufl., Springer Medizin Verlag, Heidelberg 2009.

50) Rheinische Fachhochschule Köln: RFH Medienstudie BLIKK – Übermäßiger Medienkonsum gefährdet Gesundheit von Kindern und Jugendlichen. Pressemitteilung vom 29.05.2017.

http://www.rfh-koeln.de/aktuelles/meldungen/2017/medienstudie_blikk/index_ger.html (Zugriff: 27.09.2017, 11:00 MEZ).

51) Die Drogenbeauftragte der Bundesregierung: Drogen- und Suchtbericht Juli 2017. PDF unter http://www.drogenbeauftragte.de/fileadmin/dateien-dba/Drogenbeauftragte/Drogen_und_Suchtbericht/flipbook/DuS_2017/files/DuS_2017_download.pdf (Zugriff: 10.10.2017, 14:00 MEZ).

52) Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung: Exzessive Mediennutzung birgt Risiken – Zahl der computerabhängigen Jugendlichen steigt. Pressemitteilung vom 21.08.2017. https://www.bzga.de/presse/pressemitteilungen/?nummer=1155 (Zugriff: 10.10.2017, 14:00 MEZ).

53) Verordnung zur arbeitsmedizinischen Vorsorge (ArbMedVV), dort insbesondere Anhang, Teil 4, (2), 1. http://www.gesetze-im-internet.de/bundesrecht/arbmedvv/gesamt.pdf.

54) Siehe DGUV Grundsatz für arbeitsmedizinische Untersuchungen „Bildschirmarbeitsplätze“ G 37 (mit Kommentar), DGUV Information 250-007 (bisher BGI 785), PDF unter http://publikationen.dguv.de/dguv/pdf/10002/bgi785.pdf; ZVA-Broschüre: Sehteste beim Augenoptiker, Presseinformation vom 06.02.3018, PDF unter http://www.zva.de/sites/default/files/04-18_Brosch%C3%BCre%20Sehteste%20beim%20AO.pdf (Zugriffe: 07.02.2018, 13:00 MEZ).

55) Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung: Sehstörungen und Risiken frühzeitig erkennen. Online unter kindergesundheit-info.de; https://www.kindergesundheit-info.de/themen/entwicklung/entwicklungsschritte/sehvermoegen/sehstoerungen/ (Zugriff: 13.12.2017, 16:00 MEZ).

56) Berufsverband der Augenärzte Deutschlands: Augen gesund halten – Regelmäßige Kontrolle, http://cms.augeninfo.de/hauptmenu/gesunde-augen/augen-

gesund-halten/regelmaessige-kontrolle.html; Gute Sicht im Alter, http://cms.augeninfo.de/hauptmenu/gesunde-augen/gute-sicht-im-alter.html (Zugriff: 13.12.2017, 17:00 MEZ).

57) Siehe u. a. KGS: Bildschirmarbeitsplatzbrille. https://www.sehen.de/brillen/bildschirmarbeitsplatzbrille/.

58) Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin (baua): Gutes Sehen im Büro. Brille und Bildschirm – perfekt aufeinander abgestimmt. PDF unter https://www.baua.de/DE/Angebote/Publikationen/Praxis/A93.pdf?__blob=publicationFile&v=3 (Zugriff: 13.12.2017, 14:00 MEZ).

59) Degle, S.: Brillengläser für die digitale Welt – Addpower für Nicht-Presbyope, in: DOZ – Deutsche Optikerzeitung 07/2015. DOZ-Archiv unter https://www.doz-verlag.de/Archiv (Zugriff: 13.11.2017, 10:00 MEZ).

60) Degle, S.: Brillengläser für Smartphone, Tablet und PC – für jedes Alter!, in: DOZ – Deutsche Optikerzeitung 12/2015. DOZ-Archiv unter https://www.doz-verlag.de/Archiv (Zugriff: 13.11.2017, 10:00 MEZ).

61) Knieps, F., Pfaff, H. (Hrsg.): BKK-Gesundheitsreport 2017 „Digitale Arbeit – Digitale Gesundheit“. Medizinisch wissenschaftliche Verlagsgesellschaft und BKK Dachverband e. V., 2017. PDF unter https://www.bkk-dachverband.de/publikationen/bkk-gesundheitsreport/ (Zugriff: 29.11.2017, 10:00 MEZ).

62) Siehe Maxam, U.: Wie man Arbeitsplätze gesund gestalten kann, zeigte die „1. Interbild“, in: DOZ – Deutsche Optikerzeitung 05/2016. DOZ-Archiv unter https://www.doz-verlag.de/Archiv (Zugriff: 13.11.2017, 10:00 MEZ).

63) Geerling, G.: Volkskrankheit Trockenes Auge. PM zur Augenärztlichen Akademie Deutschland 2013. http://www.aad.to/vollseite.php?jahreswahl=2013&presse_id=173 (Zugriff: 13.12.2017, 18:00 MEZ).

64) Bitkom: Die schwierige Balance zwischen Always on und digitalem Detox, Umfrage 2017, https://www.bitkom.org/Presse/Presseinformation/Die-schwierige-Balance-zwischen-Always-on-und-digitalem-Detox.html; Statista: Digital Detox – Verzicht auf digitale Medien, https://de.statista.com/infografik/12387/umfrage-zu-digital-detox/ (Zugriffe: 03.01.2018, 14:00 MEZ). Download der Broschüre unter www.sehen.de/presse